



29^{ème} Championnats de France de Scrabble Jeunes et Scolaires

Du 16 au 19 avril 2010, les jeunes se défient au Scrabble !

Chaque année, la Fédération Française de Scrabble, avec le soutien de ses 25 Comités régionaux, organise les Championnats de France Jeunes et Scolaires.

Pour l'édition 2010, c'est Châtenay-Malabry (Hauts de Seine) qui accueille près de **200 jeunes de 8 à 17 ans**, venus de toute la France ! Le Comité Paris-Ile-de-France Ouest de la Fédération Française de Scrabble est fier d'organiser cette 29^{ème} édition des Championnats, sous la houlette de son Président régional, Christian COUVREUR, et de son Délégué Jeunes et Scolaires, Daniel ALLAIN.

Trois jours de compétition acharnée, de stress intense, de concentration extrême : ces Championnats de France sont le point d'orgue de la saison, pour une activité qui est dorénavant pleinement reconnue comme une activité clé d'**insertion sociale des jeunes**, de **lutte contre l'analphabétisme et contre l'échec scolaire** et d'**éducation populaire**.

La Fédération Française de Scrabble est d'ailleurs reconnue comme **Association Nationale de Jeunesse et d'Education Populaire** par Le Ministère de la Jeunesse et des Sports.

Pour tout savoir sur cet événement, horaires, lieux, programmes ... un site web regroupe toutes les informations : www.chatenay2010.jimdo.com.

Pour découvrir le Scrabble de compétition, bienvenue sur le site de la **Fédération Française de Scrabble** : www.ffsc.fr.

A noter que les prochains Championnats de France Adultes se dérouleront du 22 au 24 mai 2010 à Reims (www.reims2010.jimdo.com).



Les Partenaires Mécènes Officiels des Championnats de France de Scrabble Jeunes et Scolaires



En 2008, le groupe EIFFAGE a créé sa Fondation d'entreprise « **Construire ensemble un monde partagé** ».

L'objet de la Fondation d'entreprise EIFFAGE : soutenir financièrement des projets et actions d'intérêt général, dans un esprit de solidarité. Plusieurs domaines sont abordés : insertion dans le monde du travail, insertion par le logement, intégration et évolution de l'homme dans la cité (sous un angle culturel, sportif, social...), développement solidaire, préservation de l'environnement...



Le budget 2010 du Conseil Général des Hauts-de-Seine a été bâti pour répondre à quatre objectifs : **Accroître l'effort dans le domaine de la solidarité**, Assurer un niveau d'investissement important et ambitieux, Maîtriser les dépenses de fonctionnement, Ne pas augmenter les taux afin de ne pas accroître la charge fiscale qui pèse sur les contribuables.

En subventionnant l'organisation à Châtenay-Malabry de la Finale des Championnats de France Jeunes et Scolaires de Scrabble, le Conseil Général souligne et encourage **le volet « solidaire »** de notre activité.



Depuis la création de la Librairie Larousse et Boyer en 1852 par Pierre Larousse et Augustin Boyer, Larousse a beaucoup évolué et poursuit toujours son développement dans chacun de ses secteurs éditoriaux clés, que nous connaissons tous aujourd'hui : **dictionnaires et encyclopédies, livres pratiques et de culture générale, livres pour la jeunesse.**

Larousse édite l'Officiel du Scrabble, avec la Fédération Internationale du Scrabble Francophone, véritable bible utilisée par tous les pays francophones qui paraît tous les 4 ans (prochaine édition en 2012).



Mattel, qu'il n'est pas besoin de présenter aux scrabbleurs ni à tous les joueurs invétérés, est une société américaine spécialisée dans **les jouets et jeux**, fondée en 1945 par Harold Mattson et Elliot Handler. Elle est leader mondial dans son secteur.



Franklin Electronic Publishers, créé en 1984 à Burlington (USA) est aujourd'hui le **leader dans l'édition électronique de poche**, avec plus de 32.000.000 de livres électroniques vendus depuis 1986. Plus de 17.000 titres dans 16 langues différentes sous licence d'éditeurs de renom tels que Larousse, Harrap's, Langenscheidt..., sont disponibles chez Franklin et chez de nombreux partenaires.

Ce groupe international décline une offre variée de **correcteurs d'orthographe, dictionnaires, traducteurs électroniques**, et jeux électroniques tels que le **Sudoku**, par exemple.